

Atelier : jeu de piste cycle 3

Durée : environ 1 heure

Atelier adapté à des enfants bons lecteurs : fin cycle 2, cycle 3

- **Partager la classe en 4 groupes sous la responsabilité d'un accompagnateur.**
- **Réunir les élèves dans la salle des gardes (salle en longueur après l'entrée du pont-levis).**
- **Distribuer à chaque groupe deux étapes du jeu de pistes en répartissant les énigmes suivant le tableau suivant :**

Groupe A	1-3	2-7	4-6	5-2
Groupe B	2-7	4-6	5-2	1-3
Groupe C	4-6	5-2	1-3	2-7
Groupe D	5-2	1-3	2-7	4-6

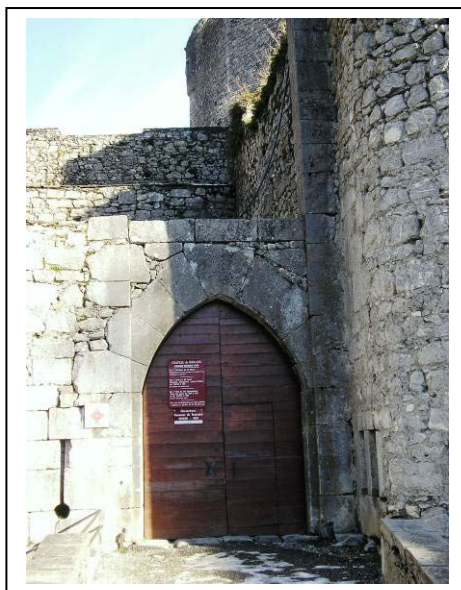
- **Donner à chaque groupe une grille de mots croisés à compléter avec un stylo effaçable.**

Il faut indiquer aux enfants que chaque énigme est expliquée à partir de la salle des gardes. Lorsqu'ils ont trouvé les deux énigmes données, les groupes reviennent auprès de l'enseignant, dans la salle des gardes pour prendre les deux énigmes suivantes.

- **Lorsqu'ils ont trouvé tous les mots et qu'ils ont rempli la grille de mots croisés, donner à chaque groupe une fiche : « étape suivante : le trésor ». A partir de cette fiche, ils trouveront l'emplacement du trésor et pourront aller le chercher.**
- **Attention : Etre vigilant à ce que les enfants ne s'éloignent pas de l'accompagnateur et soient prudents tout au long de la recherche.**

Etape n°1

Redescendez jusqu'à la porte d'entrée du château et cherchez le premier message caché à l'intérieur. Une fois lu, n'oubliez pas de le reposer à la même place pour les suivants !



Mot mystère n°1 :

							-				
--	--	--	--	--	--	--	---	--	--	--	--

Etape n°3

Ressortez de la salle des gardes pour vous rendre dans la pièce en face par un petit escalier de 2, 3 marches. Cherchez le troisième message. N'oubliez pas de le reposer à la même place pour les suivants !



Mot mystère n°3 :

--	--	--	--	--	--

Etape n°4

Ressortez de la salle des gardes et prenez sur la gauche. Prenez l'escalier et montez dans le jardin du haut. Cherchez autour du point d'eau en pierre. Cherchez le quatrième message. N'oubliez pas de le reposer à la même place pour les suivants !



Mot mystère n°4 :

--	--	--	--	--

Etape n°6

Prenez l'escalier en colimaçon au fond de la salle des gardes et descendez jusqu'en enfer ! Cherchez le sixième message. N'oubliez pas de le reposer à la même place pour les suivants !



Mot mystère n°6 :

--	--	--	--	--

Etape n°7

Sortez dans le jardin, prenez l'escalier qui mène à la seconde terrasse, longez le jardin d'herbes et rendez-vous au sommet de la Tour St Pierre ! Attention, ne chahutez pas, l'escalier d'accès et ce lieu sont dangereux, restez avec l'adulte qui vous encadre ! Cherchez le septième message. N'oubliez pas de le reposer à la même place pour les suivants !



Mot mystère n°7 :

--	--	--	--	--

Enigme n°1

Vous voici devant la première porte du château de Miolans. Son existence est connue depuis le 4^{ème} siècle après JC où des fortifications permettaient de surveiller la voie romaine Milan-Vienne. Sur cet emplacement fut construit le château actuel à partir du X^{ème} siècle. Ce fut le manoir féodal de la famille de Miolans pendant six siècles (923 – 1523). Le château fut alors laissé en héritage aux Ducs de Savoie. En 1559, il devint prison d'Etat pour la famille de Savoie. Après la Révolution , Miolans resta à l'abandon et servit de carrière de pierres pour les villages alentours. En 1868, il fut racheté par Eugène Guiter, préfet de Savoie. Il appartient toujours aux descendants de cette famille.

Mot mystère n°1 :

Quel est le type du château de Miolans ?

Enigme n°2

Ce souterrain de défense a été construit au XV^{ème} siècle, il est long d'une centaine de mètres. A droite, les ouvertures permettent la défense de la rampe d'accès. Elles ont évoluées au cours des siècles. D'abord, allongées et étroites, ces meurtrières servaient aux défenseurs à tirer à l'arc et à l'arbalète. Puis au début du XVI^{ème} siècle, avec l'apparition de la poudre en Savoie, on a transformé certaines de ces ouvertures étroites en canonnières afin de pouvoir emboîter la gueule des canons.

Ce souterrain permettait la circulation rapide de la défense d'un point à l'autre. Il est aussi surmonté d'un chemin de ronde découvert.

Mot mystère n°2 :

Quel est le nom donné aux ouvertures permettant de se défendre contre l'assaillant ?

Enigme n°3

Vous voici dans la cuisine. On distingue encore aujourd'hui la monumentale cheminée avec son four à pain, le bûcher (réserve de bois) derrière la cheminée, deux réserves de nourriture, un évier à gauche de la fenêtre à meneau (encadrement en pierre) .

Pour atteindre cette salle, vous êtes passés par l'entrée principale du château. On distingue encore aujourd'hui les piles du pont-levis et l'emplacement des portes de bois cloutées. Le fossé séparant la basse-cour (où se réfugiaient les villageois en cas d'attaque) du château est un fossé sec (sans eau).

Mot mystère n°3 :

Quel est le nom donné aux fenêtres à encadrement de pierre ?

Enigme n°4

Vous vous trouvez autour de la citerne du château. Savez-vous la différence entre une citerne et un puits ? Elle est essentielle en cas d'attaque. Un puits est alimenté par la nappe phréatique et donc par de l'eau potable. Alors qu'ici, cette réserve d'eau était alimentée par l'eau des toits, elle n'était donc pas potable. Aussi, en cas d'attaque et de siège, les gens de Miolans ne pouvaient pas résister longtemps n'ayant pas de source d'eau propre à la consommation pour boire, à l'intérieur du château. Levez les yeux et découvrez sur le chemin de ronde une petite tour de guet couverte appelée échauguette.

Mot mystère n°4 :

Comment appelle-t-on la stratégie qui consiste à bloquer les assiégés à l'intérieur de leur château pour les forcer à se rendre ?

Enigme n°5

Vous voici dans la salle de réception du donjon, lieu de vie du seigneur et de sa famille. Cette salle n'était pas si haute à l'origine, il y avait deux étages au dessus qu'on distingue facilement grâce à leur porte d'accès. Dans cette salle, vous pouvez admirer la vaste cheminée. On imagine tout à fait le seigneur au coin du feu, occupé à regarder des troubadours et trouvères. Au fond, il y a un petit oratoire (lieu de prière) avec le blason des seigneurs de Miolans Roussillon.

A l'époque des prisons, cette pièce fut la résidence du gouverneur de la prison, les étages inférieurs et supérieurs étant transformés en cellules pour les prisonniers.

Mot mystère n°5 :

Comment appelle-t-on les personnes chargées de distraire et divertir le Seigneur et sa famille au cours des longues soirées ?

Enigme n°6

Au Moyen Âge, cette salle était une pièce de défense, défendant le pont-levis et le fossé entre la basse-cour et la haute-cour. Deux chambres de tir avaient été aménagées.

A l'époque des prisons, cette cellule est réservée aux prisonniers les moins considérés : son confort est réduit à une minuscule fenêtre. Plusieurs femmes accusées de sorcellerie y furent enfermées en 1717.

Mot mystère n°6 :

Comment appelle-t-on cet espace creusé non rempli d'eau qui permettait, une fois le pont-levis relevé, d'isoler le château du monde extérieur ?

Enigme n°7

Vous voici au sommet de la Tour Saint Pierre. Cette tour, construite à la fin du XIIIème siècle, est le premier donjon du château. Par contre, son aspect actuel et sa hauteur résultent de modifications apportées à l'époque des prisons.

Le principal intérêt de la Tour est de vous faire découvrir un magnifique panorama sur la Savoie : de gauche à droite, on peut voir le Beaufortain, le Mont Blanc, la Chaîne de la Lauzière, la Chaîne de Belledonne ; au fond du Grésivaudan, le Vercors, à droite le massif de la Chartreuse et derrière le massif des Bauges. Au pied du château, dans la Combe de Savoie, on distingue le lit de l'Isère et son confluent avec l'Arc qui débouche de la vallée de la Maurienne.

Mot mystère n°7 :

Comment appelle-t-on la rivière qui coule dans la vallée, qui donne son nom à un département limitrophe de la Savoie et qui se jette dans le Rhône ?

Enigme n°8

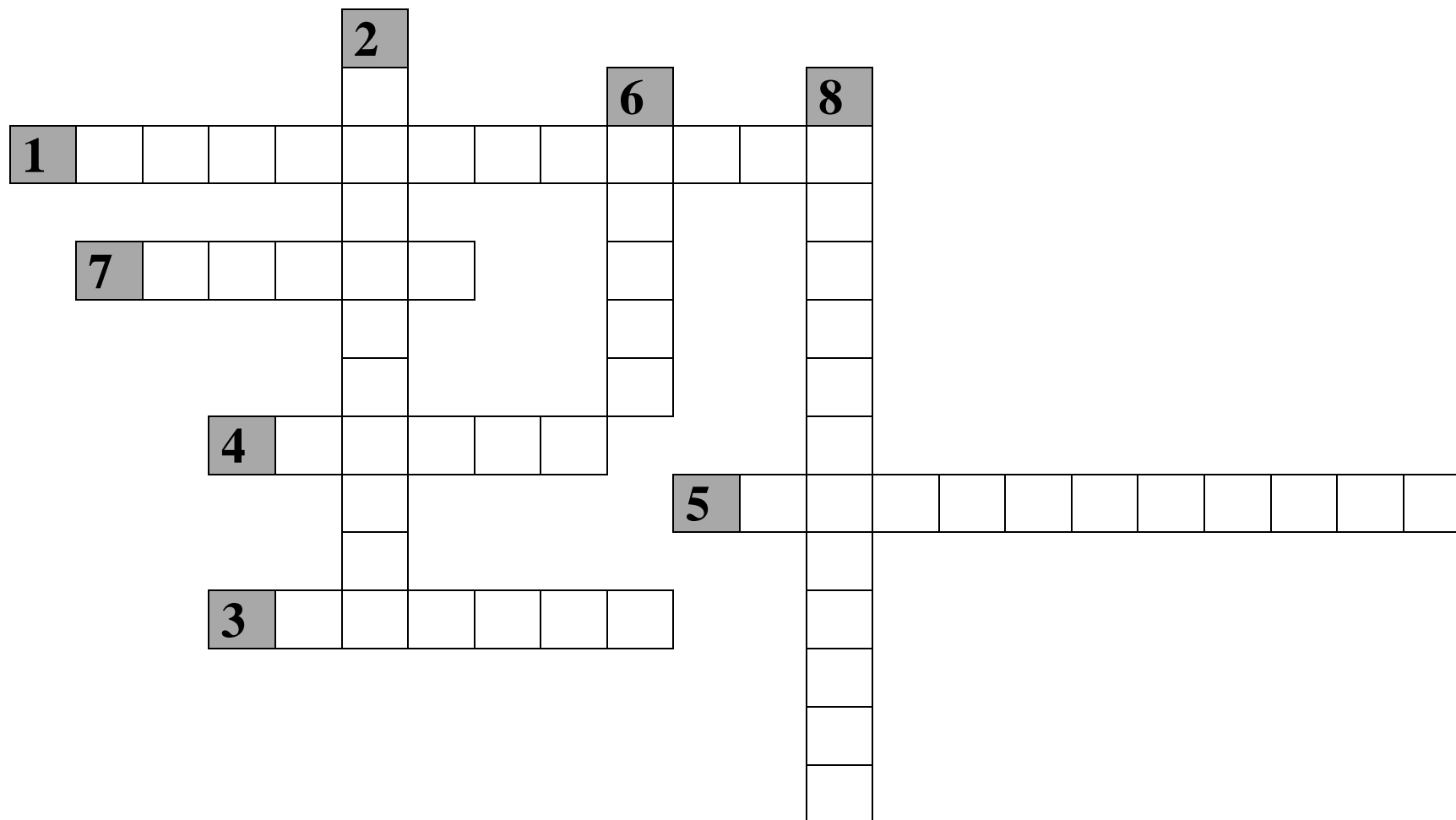
Vous voilà au milieu de plantes très utilisées au Moyen Age pour différentes propriétés :

des **plantes ornementales** (le lis blanc, la pivoine, la rose) , des **plantes aromates et condimentaires** (le romarin, la ciboulette) , des **plants** de légumes (le poireau, le chou, les lentilles, le panais) , des **plantes céréalières** (le blé noir ou sarrasin, l'orge) , des **plantes médicinales** aussi appelées **simples**, des **plantes utilitaires** (la saponaire appelée herbe à savon, **textiles** comme le lin, le chanvre, **tinctoriales** comme le pastel et la garance qui permettent de teindre notamment les tissus), des **plantes magiques et maléfiques** (la mandragore, le genévrier, la belladone).

Mot mystère n°8 :

Comment appelle-t-on les plantes utilisées pour teindre les vêtements ?

A partir des mots mystères trouvés, complétez la grille de mots croisés suivante :



Etape finale : le trésor

Pour commencer, orientez vous et replacez sur ce plan les pièces principales du château :

a : le souterrain de défense

b : l'entrée (devant le pont-levis)

c : la salle des gardes

d : la salle de réception

e : une petite chapelle

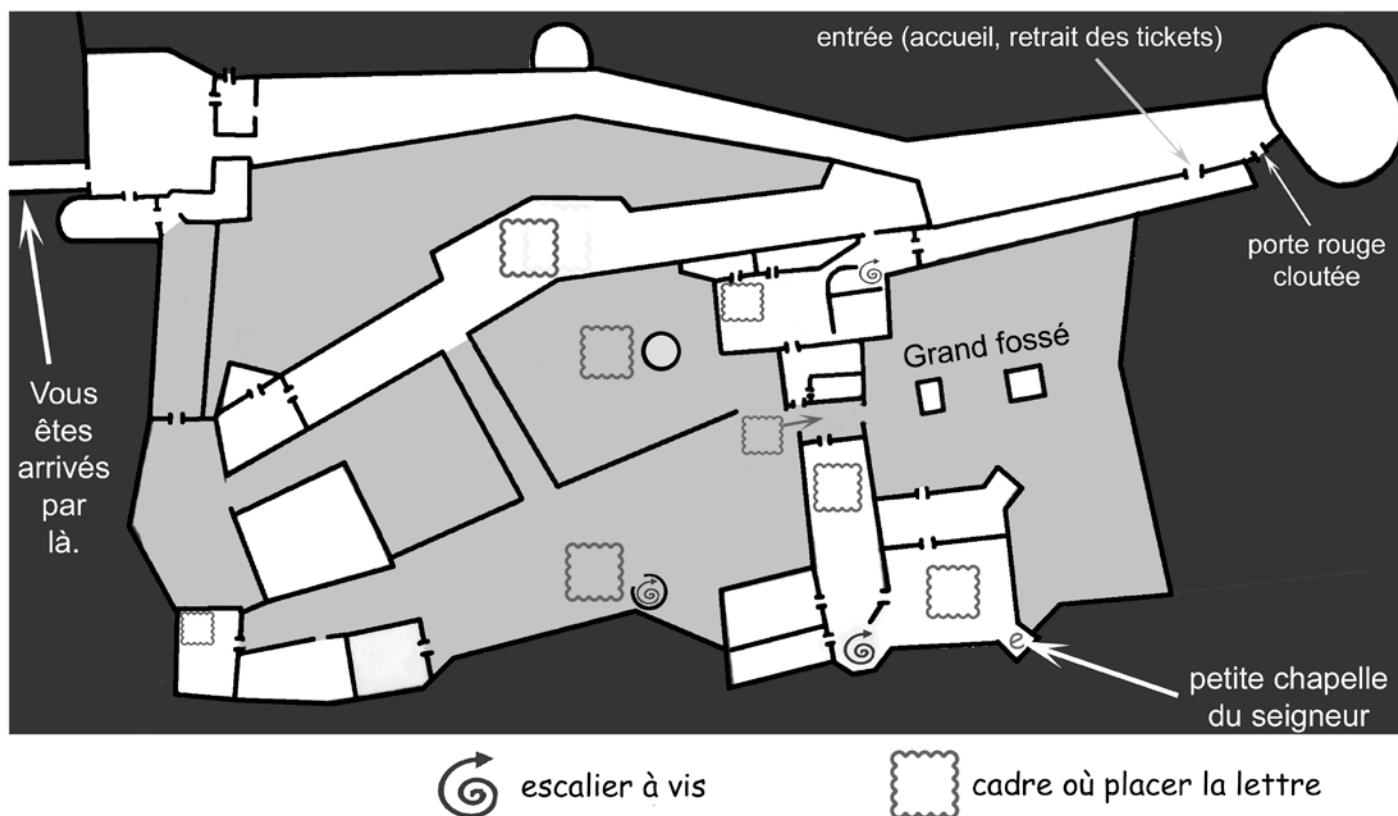
f : la cuisine

g : les cellules : le trésor, le purgatoire et l'enfer

h : la citerne

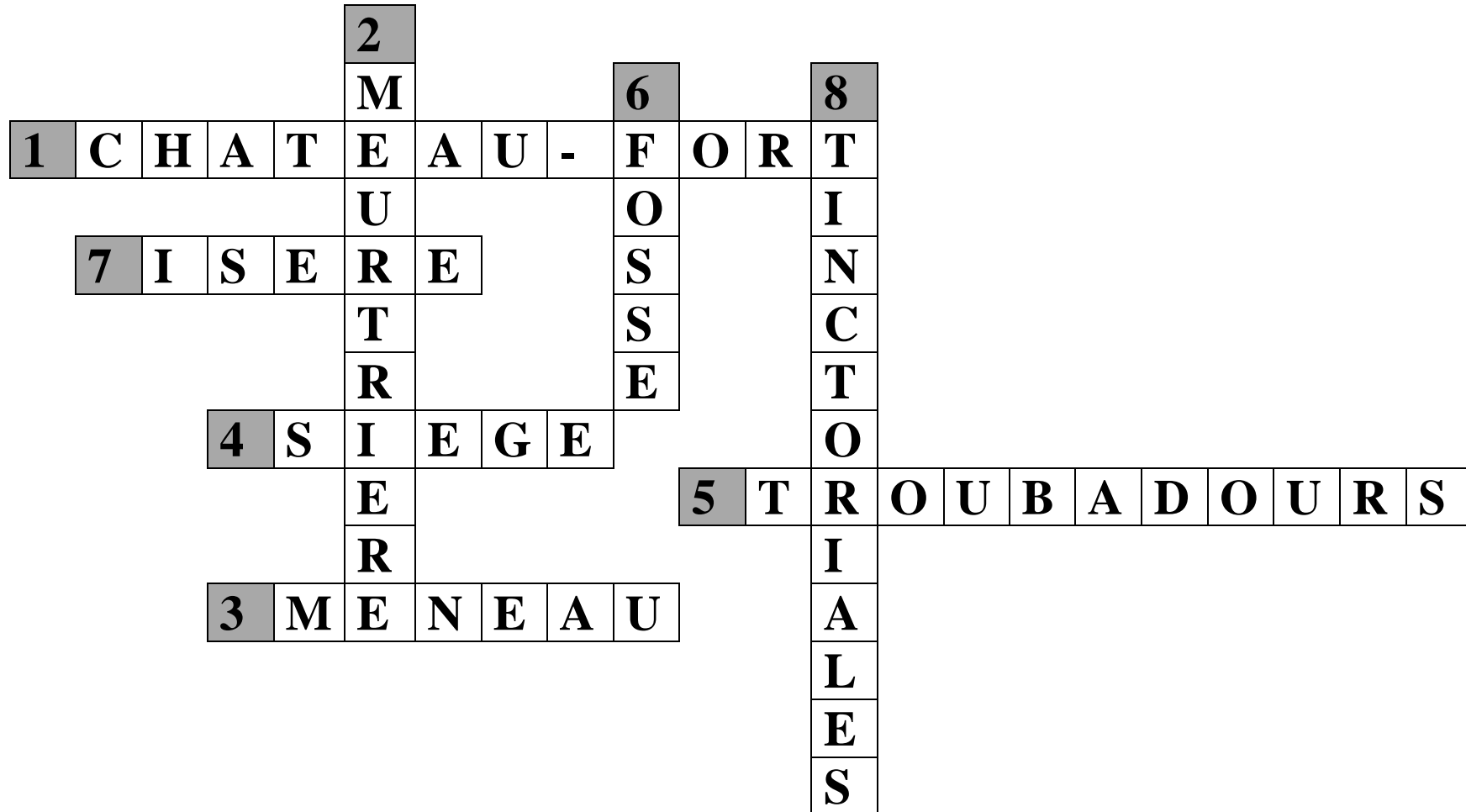
i : une échauguette

j : la tour Saint Pierre



Pour cela, rejoin avec une règle (ou le plus droit possible si tu n'as pas de règle) le cadre où tu as placé la tour Saint Pierre (m) et celui où tu as placé la cuisine (f). Ensuite, rejoin le cadre où tu as placé le souterrain de défense (a) et celui où tu as placé la salle de réception du seigneur (d). Là où les deux traits se coupent se trouve l'emplacement du trésor.

CORRECTION



Le trésor se trouve autour de la citerne.